

Règlement Particulier des Défilés de Cosplay à EPITANIME – 2017 Du 2 au 4 Juin 2017

Article RP01 : Généralités

1.a) Le présent règlement régit le déroulement des défilés Cosplay EPITANIME 2017 du samedi et du dimanche, ci-après désignés « défilé Standard ».

1.b) Le présent règlement précise les termes du Règlement Général des Défilés de Cosplay EPITANIME 2017, ci-après désignés « Règlement Général ». Il peut être complété ou modifié sans préavis.

1.c) La participation aux défilés Standard est tributaire de l'approbation et du respect sans condition du présent règlement, et du Règlement Général.

Article RP02 : Thèmes et Catégories

2.a) Pour les défilés Standard, les participants peuvent défiler dans des costumes représentant un personnage de dessin animé, de jeu-vidéo, de BD ou film, etc., dès lors que l'œuvre d'où est tirée le personnage est publiée officiellement.

2.b) Pour les défilés Epitanime Création Personnelle, les participants peuvent défiler dans des costumes de leur invention, inspirés ou non de personnages existants, **tirés** d'un fanart ou **créés** de toutes pièces mais toujours dans les thèmes **du** festival (manga, anime, culture asiatique, comics, steampunk, films, série tv, jeux vidéo, jmusic, Sci-Fi, Medieval, Fantasy, Heroic-Fantasy).

Article RP03 : Horaires et Nombre de Participants

3.a) Les horaires des défilés sont les suivants :

- Session 1 : Cosplay Jour le samedi 3 juin de 14h à 15h (Indiv + Groupe)
Remise prix 16h30

- Session 2 : Cosplay Nuit le samedi 3 juin de 21h30 à 22h30 (Indiv + Groupe)
Remise prix 23h30

- Session 3 : Cosplay Jour le dimanche 4 juin de 14h à 15h (Indiv + Groupe)
Remise prix 16h30

3.b) Chaque défilé a une durée limitée :

- Les défilés Standard Individuel, Groupe et Créations Personnelles sont limités à une durée de 60 minutes.

- Les Individuels et Créations Personnelles disposent d'une durée de 1 minute et les Groupes de 2 minutes 30 secondes maximum.

3.c) Ces limites peuvent être modifiées, sans préavis, par l'organisation Cosplay en fonction du planning général du festival.

Article RP04 : Inscriptions aux Défilés

4.a) La participation à l'un des défilés est tributaire de la préinscription dûment réalisée suivant les instructions précisées sur le site internet du festival <http://www.epita-convention.com/>

4.b) Les personnes dont l'inscription sur le site <http://inscription.epic-asso.com/fr/> aura été validée devront impérativement se présenter à l'accueil Cosplay aux horaires communiqués par l'organisation Cosplay.

4.c) Aucune inscription ne sera prise en compte en l'absence de cette confirmation sur place.

Article RP05 : Prix des Défilés

5.a) Les prix du défilé en catégorie « Individuel » sont :

- Prix de Prestation (3 premiers)
- Meilleurs Costumes (3 premiers)

5.b) Les prix du défilé « Groupe » sont :

- Prix de Prestation (3 premiers)

- Meilleurs Costumes (3 premiers)

5.c) Le prix du défilé « Créations Personnelles » :

- Prix Créa Perso

5.d) Des prix spéciaux pourront également être décernés selon la qualité des costumes et des défilés tel que :

- Prix Cosplay Forge (meilleure arme, armure, accessoires)
- Meilleur Espoir (meilleur participant débutant)

5.e) Ces prix peuvent être modifiés sans préavis.

Article RP06 : Déroulement des Défilés

6.a) Après transformation de leur préinscription en inscription, les participants devront être présents à l'endroit indiqué par l'organisation Cosplay, au plus tard une demi-heure avant le début du défilé.

6.b) Un briefing des participants sera alors fait pour détailler le mode d'accès à la scène et le mode de passage. Les participants pourront alors poser leurs dernières questions à l'organisation Cosplay. Les participants absents, à l'heure et l'endroit **indiqués**, seront déclarés forfait.

6.c) Leur passage effectué, les participants seront invités à quitter les coulisses pour laisser la place aux participants suivants.

Article RP07 : Notation et Critères

Les critères de notation pour le festival sont les suivants :

Costume

- la ressemblance au personnage
- la qualité et la complexité de la réalisation du costume
- l'originalité du costume
- l'impression personnelle du jury

Prestation

- qualité de la prestation
- comportement des personnages (roleplay)
- originalité de la prestation
- impression personnelle du jury